

**2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM 10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
PROGRAMLAMA DİLLERİ (JAVASCRIPT - PHP) MODÜLÜ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU**

ÖĞRENME ALANI (ÜNİTE ADI) (TEMA)	ALT ÖĞRENME ALANI (KONU ADI)	ÖĞRENME ÇIKTISI (KAZANIMLAR)	SORU SAYISI (2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM)											
			1.SINAV						2.SINAV					
			Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)						Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)					
			SENARYO						SENARYO					
			1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
WEB PROGRAMLAMA	İnternet ve Web Servisleri	1.1. İnternet ve Web Servisleri 1.1.1. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarını listeler. 1.1.2. Yaygın olarak kullanılan web tarayıcılarının kullanım amaçlarını açıklar.		1	2	2	1	2						
	İnternet ve Web Servisleri	1.1.3. Web 2.0 teknolojilerinin özelliklerini açıklar. 1.1.4. Web 2.0 araçlarını listeler. 1.1.5. Web 2.0 araçlarının kullanım amaçlarını açıklar.	1	2	2		2	2						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.1. Görsel öğeleri belirlenen özelliklere göre biçimlendirir. En güncel HTML sürümü (HTML 5) tercih edilir.	2		1	2		2						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.2. Belirlenen özelliklere göre tasarım temaları oluşturur.	1	1	2		1	1						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.3. Girdi türlerini kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.	1		1	1		1						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.3. Girdi türlerini kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.	1			1	1	1						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.3. Girdi türlerini kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.	2	2	2	2	1	1						
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.4. Sayfa yapısı elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.							1	1	2	2	1	2
	HTML (İşaretleme Dili)	1.2.4. Sayfa yapısı elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir.							1	1	1		2	1
	CSS (Stil Sayfaları)	1.3.1. HTML etiketleri içinde biçimlendirme yapar. En güncel stil sayfaları sürümü (CSS 3) tercih edilir.							1		1	1		1
	CSS (Stil Sayfaları)	1.3.1. HTML etiketleri içinde biçimlendirme yapar.							1	2	2	1	1	2
	CSS (Stil Sayfaları)	1.3.2. Harici bir stil dosyası içinde biçimlendirme yapar.							1		1	1		1
	CSS (Stil Sayfaları)	1.3.3. Görsel öğeleri stil kullanarak sayfa içerisinde konumlandırır.							1	1	1	1	1	1
	CSS (Stil Sayfaları)	1.3.4. Stil kullanarak menü bileşenlerini biçimlendirir.							2	1	2	2	1	2
		TOPLAM	8	6	10	8	6	10	8	6	10	8	6	10

**2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM 9. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ VE ALGORİTMA MODÜLÜ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU**

ÖĞRENME ALANI (ÜNİTE ADI) (TEMA)	ALT ÖĞRENME ALANI (KONU ADI)	ÖĞRENME ÇIKTISI (KAZANIMLAR)	SORU SAYISI (2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM)											
			1.SINAV						2.SINAV					
			Okul Geneline Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)						Okul Geneline Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)					
			SENARYO						SENARYO					
			1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1. ÜNİTE: BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN PROGRAMLAMADAKİ YERİ	Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramlar Bilişim teknolojisi araçları	1.1. Bilişim teknolojilerine ilişkin temel kavramları tanımlar. 1.2. Bilişim teknolojisi araçlarını listeler.	1	1	2	2	1	2						
	Bilişim teknolojileri cihazları Bilişim teknolojilerinin gelişimi	1.3. Bilişim teknolojileri cihazlarının gelişimini açıklar. 1.4. Bilişim teknolojilerinin gelişiminde önemli rol oynayan keşifler, buluşlar, olaylar ve dönüm noktalarını tartışır.	1	2	2		2	2						
	Bilişim teknolojilerinin kullanım alanları Bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönleri	1.5. Bilişim teknolojilerinin kullanım alanlarını açıklar. 1.6. Bilişim teknolojilerinin olumlu ve olumsuz yönlerini tartışır.	1		1	2		2						
	Teknolojik gelişmeleri takip etmenin önemi	1.7. Teknolojik gelişmeleri takip etmenin öneminin farkına varır.	1	1	2		1	1						
2. ÜNİTE: ALGORİTMA İLE PROBLEM ÇÖZME VE AKIŞ DİYAGRAMI	Problem çözme	2.1. Çözümü istenen problemi kavrar.	1		1	1		1						
	Problem çözümü için gereksinimler	2.2. Çözüm için gereksinimlerini belirler.	1			1	1	1						
	Problemin girdi, çıktı ve işlem aşamaları Algoritma Kavramı	2.3. Problemin girdi, çıktı ve işlem aşamalarını belirler. 2.4. Algoritma kavramını açıklar.	2	2	2	2	1	1						
	Bir problemin çözümü için en doğru algoritmayı geliştirme	2.5. Bir problemin çözümü için en doğru algoritmayı geliştirir.							1	1	2	2	1	2
	Programlamanın önemi Programlama dillerinin gelişimi	2.6. Programlamanın önemini yorumlar. 2.7. Programlama dillerinin gelişimini açıklar.							1	1	1		2	1
	Akış diyagramının kullanım amaçları	2.8. Akış diyagramının kullanım amaçlarını açıklar.							1		1	1		1
	Temel akış diyagramı şekilleri ve elemanları	2.9. Temel akış diyagramı şekillerini ve elemanlarını listeler.							1	2	2	1	1	2
	Var olan bir akış diyagramını okuyabilme	2.10. Var olan bir akış diyagramını okuyarak problemi kavrar.							1		1	1		1
	Problemin akış diyagramını tasarlayabilme	2.11. Problemin akış diyagramını tasarlar.							1	1	1	1	1	1
3. ÜNİTE: PROGRAMLAMANI N TEMEL KAVRAMLARI	Veri Türleri	3.1. Programlamada kullanılan işlem ve sembolleri listeler. 3.2. Veri türlerini amacına uygun şekilde programa tanımlar. 3.3. Farklı veri türlerini program içerisinde kullanır.							2	1	2	2	1	2
		TOPLAM	8	6	10	8	6	10	8	6	10	8	6	10

2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM 10. SINIF BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ
PROGRAMLAMA DİLLERİ (PYTHON) MODÜLÜ KONU SORU DAĞILIM TABLOSU

ÖĞRENME ALANI (ÜNİTE ADI) (TEMA)	ALT ÖĞRENME ALANI (KONU ADI)	ÖĞRENME ÇIKTISI (KAZANIMLAR)	SORU SAYISI (2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 1.DÖNEM)											
			1.SINAV						2.SINAV					
			Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)						Okul Genelinde Yapılacak Ortak Sınav (Açık uçlu ve kısa cevaplı soru)					
			SENARYO						SENARYO					
			1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
1. ÜNİTE: PYTHON PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	Python programlama diliyle çalışılacak ortamlar	1.1. Python programlama diliyle çalışılacak ortamları tanıır.	1	1	2	2	1	2						
	Farklı entegre geliştirme ortamları	1.2. Farklı entegre geliştirme ortamlarını analiz ederek kendisine en uygun çalışma ortamını seçer.	1	2	2		2	2						
	Değişken ve sabit kavramı	1.3. Değişkenlerde tutulacak verileri tanımlar.	1		1	2		2						
	Değişken ve sabit kavramı	1.3. Değişkenlerde tutulacak verileri tanımlar.	1	1	2		1	1						
	Değişkenlerde veri türleri	1.4 Bir değişkeni tanımlarken hangi tür veriyi tutacağını belirler.	1		1	1		1						
	Değişkenlerde işlem önceliği	1.5. Tanımlanan değişkenlerde işlem önceliğini gözetir.	1			1	1	1						
	Değişkenlerde işlem önceliği	1.5. Tanımlanan değişkenlerde işlem önceliğini gözetir.	2	2	2	2	1	1						
	Kullanıcıdan veri alma	1.6. Kullanıcıdan veri alır.							1	1	2	2	1	2
	Kullanıcıdan alınan veriyi değişkene tanımlama	1.7. Kullanıcıdan alınan veriyi değişkene tanımlar.							1	1	1		2	1
2. ÜNİTE: PYTHON PROGRAMLAMA DİLİ İLE YAZILIM GELİŞTİRME	Karar yapıları	2.1. Python programlama dili karar yapılarını içeren programlar geliştirir.							1		1	1		1
	Karar yapıları	2.1. Python programlama dili karar yapılarını içeren programlar geliştirir.							1	2	2	1	1	2
	Döngü yapıları	2.2. Bir problemi çözmek için kullanacağı döngü yapısına karar verir.							1		1	1		1
	Döngü yapıları	2.2. Bir problemi çözmek için kullanacağı döngü yapısına karar verir.							1	1	1	1	1	1
	Çoklu koşullar	2.3. Çoklu koşulların mantıksal sonuçlarını değerlendirir.							2	1	2	2	1	2
		TOPLAM	8	6	10	8	6	10	8	6	10	8	6	10